**Rappport sur notre projet du groupe**

**Membres du Groupes <programmation c>:**

-Adil Bendaouad.

-Aissame Zahid.

-Mohamed El Hanine .

**Description de ce jeu :**

**Language utilisé :** un jeu avec le language C

**Nom du notre jeu** : eat\_dollars (manger le dollars)

L'utilisateur recoit l'alphabet ''O'' , après ce ''O'' doit parcourrir un chemin pour manger un dollars pour augmenter le score ,mais il existe un autre paramètre X qui joue le rôle de poursuite .si le ''X'' touche(mange) le ''O'' l'utilisateur a perdu le jeu ,et si le ''X'' touche (mange) le ''O'' le score va diminuer.

Principe du jeu : ce jeu pousse l'utilisateur ( joueur ) de réfléchir ou bien de trouver le bon chemin avant que le "X" touche le dollars .

**Les Problèmes qu'on a trouvé au cours de programmer notre jeu :**

-comment le "O" peut circuler sur l'interface et comment le programme va exécuter les commandes.(exp:left,right,up,down)

-Comment le "X" se parcourt pour manger et savoir la position du dollars .

**Les solutions :**

-Une recherche sur les algorithmes ( par exemple: GitHub et stack Overflowon) .